



Licenciatura en:

**Medios Interactivos
y Tecnologías**

RVOE SEP 20250772

*Diseña experiencias,
conecta personas,
transforma la tecnología.*



ACERCA DE LA LICENCIATURA

La Licenciatura en Medios Interactivos y Tecnologías forma profesionales capaces de crear experiencias digitales innovadoras que integran diseño, creatividad y desarrollo tecnológico. El estudiante aprende a diseñar interfaces, desarrollar aplicaciones interactivas, producir contenido multimedia, trabajar con animación y modelado, y aplicar tecnologías emergentes para resolver necesidades actuales.

El programa combina diseño digital, programación, narrativa interactiva, realidad aumentada y virtual, videojuegos, producción multimedia y gestión de proyectos. También impulsa el pensamiento creativo, la experimentación tecnológica, el análisis de usuarios y la resolución de problemas desde un enfoque interdisciplinario.

Alegresar, el profesional podrá crear soluciones digitales funcionales y centradas en el usuario, participando en proyectos de entretenimiento, educación, publicidad, comunicación, desarrollo de software y otros sectores tecnológicos y creativos.

ÁMBITOS LABORALES EN LOS QUE PUEDES DESEMPEÑARTE

- | | |
|--|--|
| » Estudios de diseño digital | » Agencias de branding digital |
| » Agencias de publicidad interactiva | » Departamentos de tecnología y TI |
| » Empresas de marketing digital | » Estudios de efectos visuales (VFX) |
| » Productoras multimedia | » Museos y espacios culturales interactivos |
| » Estudios de animación | » Industrias del entretenimiento |
| » Empresas de videojuegos | » Medios digitales y redes sociales |
| » Desarrolladoras de aplicaciones móviles | » Empresas de software educativo |
| » Empresas de diseño UX/UI | » Centros de investigación en tecnología |
| » Startups tecnológicas | » Productoras de eventos interactivos |
| » Departamentos de innovación | » Empresas de desarrollo web |
| » Empresas de realidad virtual y aumentada | » Industria cinematográfica (postproducción digital) |
| » Productoras audiovisuales | » Corporativos con departamentos de comunicación digital |
| » Plataformas de contenido digital | |
| » Empresas de e-learning | |
| » Consultoras en experiencia de usuario | |

La versatilidad de los medios interactivos permite a los profesionales adaptarse y especializarse en diversas áreas según sus intereses y habilidades. Con el auge de la digitalización y la interactividad, las oportunidades en este campo están en constante expansión.

CONTENIDO DEL PROGRAMA

PLAN DE ESTUDIOS

| |
|--|
| Análisis de datos para medios interactivos |
| Animación 2D |
| Animación 3D |
| Arduino |
| Arquitectura de software |
| Bases de datos |
| Blockchain y tecnologías de registro distribuido |
| Captura de movimiento y efectos especiales |
| Ciberseguridad para desarrolladores |
| Conexión API's de datos |
| Desarrollo de aplicaciones móviles |
| Desarrollo de aplicaciones multiplataforma |
| Desarrollo de aplicaciones para dispositivos vestibles |
| Desarrollo de sistemas interactivos |
| Desarrollo de videojuegos avanzado |
| Desarrollo humano con enfoque a la educación para la vida y el éxito profesional |
| Desarrollo web backend |
| Desarrollo web frontend |
| Diseño adaptativo y accesibilidad |
| Diseño de experiencia de usuario (UX) |
| Diseño de interfaces de usuario (UI) |
| Diseño de interacción y usabilidad web |
| Diseño de juegos digitales |
| Diseño y gestión de proyectos tecnológicos |
| Diseño y modelado 3D |
| Emprendimiento en tecnología interactiva (estrategias de mercado y monetización) |
| Estructura de datos |
| Ética y legalidad en tecnologías interactivas |
| Expresión oral para medios interactivos y tecnologías |
| Fundamentos de programación |
| Games engines |
| Informática para medios interactivos y tecnologías I |
| Informática para medios interactivos y tecnologías II |

| |
|--|
| Integración humano y computadora (cibernética) |
| Inteligencia artificial para medios interactivos |
| Introducción al diseño digital (fundamentos del diseño) |
| Introducción a los medios interactivos |
| IOT (Internet de las cosas) |
| Matemáticas para computación |
| Multimedia y web |
| Narrativa y guionismo para medios interactivos |
| Producción de audio |
| Producción de video digital |
| Programación avanzada |
| Programación en la nube |
| Programación orientada a objetos |
| Proyecto integrador I |
| Proyecto integrador II |
| Proyecto integrador III |
| Proyecto integrador IV |
| Proyecto integrador V |
| Realidad virtual y aumentada |
| Redacción académica |
| Seguridad en tecnologías interactivas |
| Simuladores y entornos virtuales |
| Taller de investigación en medios interactivos y tecnologías |
| Taller de prototipo rápido |
| Técnicas de investigación en medios interactivos y tecnologías |
| Tecnologías emergentes e innovación tecnológica |
| Temas económicos contemporáneos |
| Temas sociales y políticos contemporáneos |
| Texturización (iluminación y partículas) |
| Trabajo de fin de curso I |
| Trabajo de fin de curso II |



COSTOS

Inscripción anual \$3,500.00 MXN
(Sólo pagas inscripción o reinscripción una vez cada 12 meses)

Colegiatura mensual \$3,000.00 MXN
(esquema de 12 pagos por año)

Seguro contra accidentes escolares \$500.00 MXN
(Aplica para modalidad presencial)

Congreso anual \$1,500.00 MXN
(Costo sujeto a cambios)

PAGO DE INSCRIPCIÓN UNA SOLA VEZ AL AÑO

| OPCIÓN DE ESTUDIOS | |
|--------------------|-----------------|
| PRESENCIAL | 9 CUATRIMESTRES |
| EJECUTIVA | 9 CUATRIMESTRES |
| EN LÍNEA | 9 CUATRIMESTRES |

DOCUMENTACIÓN

- 4 fotografías tamaño infantil en blanco y negro, papel mate autoadherible, con camisa o blusa blanca de cuello sport, cabello recogido y frente despejada (sin maquillaje ni accesorios).
- Acta de nacimiento original
- CURP bajada directamente del RENAPO
- (Registro nacional de población) <https://www.gob.mx/curp/>
- Certificado original o digital con código QR de secundaria
- Certificado original o digital de Bachillerato
- Comprobante de domicilio

NOTA: Para alumnos nacionales, con estudios previos en el extranjero, será necesario presentar la revalidación de estudios u homologación, según corresponda al grado cursado.
Se solicita que todos los documentos estén en buen estado, sin enmendaduras o tachaduras.



CONOCE NUESTRO CAMPUS PRINCIPAL EN MORELIA Y LOS PLANTELES:

CAMPUS UNIVERSITARIO JESÚS DEL MONTE



Coto de Siembra #287,
Col. Jesús del Monte. Morelia, Michoacán.
Tel. (443) 324 04 39

PLANTEL MORELIA



Lázaro Cárdenas #1760,
Col. Chapultepec Sur. Morelia, Michoacán.
Tel. (443) 324 04 39

PLANTEL URUAPAN



Plaza Bicentenario, Av. Juárez #127,
Col. Morelos. Uruapan, Michoacán.
Tel. (452) 688 27 98

PLANTEL LOS REYES



KM. 3 Carretera Los Reyes-Jacona.
Los Reyes, Michoacán.
Tel. (354) 542 79 52

PLANTEL APATZINGÁN



Av. José María Morelos #2171,
Col. La Tamarindera Plaza Paseo Akia.
Apatzingán, Michoacán.
Tel. (453) 159 69 51

Pregunta por los programas que se imparten en cada uno de nuestros planteles

Síguenos en:



@unimontre

unimontre.edu.mx

(+52) 443-324-04-39 Opción #1

(+52) 443-388-30-56

HORARIO DE ATENCIÓN DE LUNES A VIERNES DE 8:00 A 18:00 HORAS

La información de este folleto es válida para el ciclo escolar 2026-2027