



Licenciatura en:
Medios Interactivos
y Tecnologías

RVOE SEP 20250772

*Diseña experiencias,
conecta personas,
transforma la tecnología.*



La versatilidad de los medios interactivos permite a los profesionales adaptarse y especializarse en diversas áreas según sus intereses y habilidades. Con el auge de la digitalización y la interactividad, las oportunidades en este campo están en constante expansión.

ACERCA DE LA LICENCIATURA

La Licenciatura en Medios Interactivos y Tecnologías forma profesionales capaces de crear experiencias digitales innovadoras que integran diseño, creatividad y desarrollo tecnológico. El estudiante aprende a diseñar interfaces, desarrollar aplicaciones interactivas, producir contenido multimedia, trabajar con animación y modelado, y aplicar tecnologías emergentes para resolver necesidades actuales.

El programa combina diseño digital, programación, narrativa interactiva, realidad aumentada y virtual, videojuegos, producción multimedia y gestión de proyectos. También impulsa el pensamiento creativo, la experimentación tecnológica, el análisis de usuarios y la resolución de problemas desde un enfoque interdisciplinario.

Alegresar, el profesional podrá crear soluciones digitales funcionales y centradas en el usuario, participando en proyectos de entretenimiento, educación, publicidad, comunicación, desarrollo de software y otros sectores tecnológicos y creativos.

ÁMBITOS LABORALES EN LOS QUE PUEDES DESEMPEÑARTE

- » **Estudios de diseño digital**
- » **Agencias de publicidad interactiva**
- » **Empresas de marketing digital**
- » **Productoras multimedia**
- » **Estudios de animación**
- » **Empresas de videojuegos**
- » **Desarrolladoras de aplicaciones móviles**
- » **Empresas de diseño UX/UI**
- » **Startups tecnológicas**
- » **Departamentos de innovación**
- » **Empresas de realidad virtual y aumentada**
- » **Productoras audiovisuales**
- » **Plataformas de contenido digital**
- » **Empresas de e-learning**
- » **Consultoras en experiencia de usuario**
- » **Agencias de branding digital**
- » **Departamentos de tecnología y TI**
- » **Estudios de efectos visuales (VFX)**
- » **Museos y espacios culturales interactivos**
- » **Industrias del entretenimiento**
- » **Medios digitales y redes sociales**
- » **Empresas de software educativo**
- » **Centros de investigación en tecnología**
- » **Productoras de eventos interactivos**
- » **Empresas de desarrollo web**
- » **Industria cinematográfica (postproducción digital)**
- » **Corporativos con departamentos de comunicación digital**

CONTENIDO DEL PROGRAMA

PLAN DE ESTUDIOS

Análisis de datos para medios interactivos
Animación 2D
Animación 3D
Arduino
Arquitectura de software
Bases de datos
Blockchain y tecnologías de registro distribuido
Captura de movimiento y efectos especiales
Ciberseguridad para desarrolladores
Conexión API's de datos
Desarrollo de aplicaciones móviles
Desarrollo de aplicaciones multiplataforma
Desarrollo de aplicaciones para dispositivos vestibles
Desarrollo de sistemas interactivos
Desarrollo de videojuegos avanzado
Desarrollo humano con enfoque a la educación para la vida y el éxito profesional
Desarrollo web backend
Desarrollo web frontend
Diseño adaptativo y accesibilidad
Diseño de experiencia de usuario (UX)
Diseño de interfaces de usuario (UI)
Diseño de interacción y usabilidad web
Diseño de juegos digitales
Diseño y gestión de proyectos tecnológicos
Diseño y modelado 3D
Emprendimiento en tecnología interactiva (estrategias de mercado y monetización)
Estructura de datos
Ética y legalidad en tecnologías interactivas
Expresión oral para medios interactivos y tecnologías
Fundamentos de programación
Games engines
Informática para medios interactivos y tecnologías I
Informática para medios interactivos y tecnologías II

Integración humano y computadora (cibernética)
Inteligencia artificial para medios interactivos
Introducción al diseño digital (fundamentos del diseño)
Introducción a los medios interactivos
IOT (Internet de las cosas)
Matemáticas para computación
Multimedia y web
Narrativa y guionismo para medios interactivos
Producción de audio
Producción de video digital
Programación avanzada
Programación en la nube
Programación orientada a objetos
Proyecto integrador I
Proyecto integrador II
Proyecto integrador III
Proyecto integrador IV
Proyecto integrador V
Realidad virtual y aumentada
Redacción académica
Seguridad en tecnologías interactivas
Simuladores y entornos virtuales
Taller de investigación en medios interactivos y tecnologías
Taller de prototipo rápido
Técnicas de investigación en medios interactivos y tecnologías
Tecnologías emergentes e innovación tecnológica
Temas económicos contemporáneos
Temas sociales y políticos contemporáneos
Texturización (iluminación y partículas)
Trabajo de fin de curso I
Trabajo de fin de curso II



COSTOS

Inscripción anual \$3,500.00 MXN

(Sólo pagas inscripción o reinscripción una vez cada 12 meses)

Colegiatura mensual \$3,000.00 MXN

(esquema de 12 pagos por año)

Seguro contra accidentes escolares \$500.00 MXN

(Aplica para modalidad presencial)

Congreso anual \$1,500.00 MXN

(Costo sujeto a cambios)

PAGO DE INSCRIPCIÓN UNA SOLA VEZ AL AÑO

OPCIÓN DE ESTUDIOS

PRESENCIAL	9 CUATRIMESTRES
EJECUTIVA	9 CUATRIMESTRES
EN LÍNEA	9 CUATRIMESTRES

DOCUMENTACIÓN

- 4 fotografías tamaño infantil en blanco y negro, papel mate autoadherible, con camisa o blusa blanca de cuello sport, cabello recogido y frente despejada (sin maquillaje ni accesorios).
- Acta de nacimiento original
- CURP bajada directamente del RENAPO
- (Registro nacional de población) <https://www.gob.mx/cerp/>
- Certificado original o digital con código QR de secundaria
- Certificado original o digital de Bachillerato
- Comprobante de domicilio

NOTA: Para alumnos nacionales, con estudios previos en el extranjero, será necesario presentar la revalidación de estudios u homologación, según corresponda al grado cursado.

Se solicita que todos los documentos estén en buen estado, sin enmendaduras o tachaduras.



CONOCE NUESTRO CAMPUS PRINCIPAL EN MORELIA Y LOS PLANTELES:

CAMPUS UNIVERSITARIO JESÚS DEL MONTE



PLANTELO MORELIA



PLANTELO URUAPAN



PLANTELO LOS REYES



PLANTELO APATZINGÁN



Pregúnta por los programas que se imparten en cada uno de nuestros planteles

Síguenos en:



@unimontrer

unimontrer.edu.mx

📞 (+52) 443-324-04-39 Opción #1

📞 (+52) 443-388-30-56

HORARIO DE ATENCIÓN DE LUNES A VIERNES DE 8:00 A 18:00 HORAS

La información de este folleto es válida para el ciclo escolar 2026-2027